R E G U L A M I N

- **Organizacja Konkursu Fotografii i Projektowania Graficznego pod patronatem Rektora PWSW**

  Organizatorem Konkursu Fotografii i Projektowania Graficznego jest: Państwowa Wyższa Szkoła Wschodnioeuropejska w Przemyślu - Instytut Architektury Wnętrz i Projektowania Graficznego, I Liceum Ogólnokształcące im. Juliusza Słowackiego w Przemyślu.

  Celem Konkursu jest pobudzenie zainteresowania szeroko rozumianym zagadnieniem grafiki komputerowej oraz wyłonienie najciekawszych dokonań w dziedzinie fotografii cyfrowej, grafiki artystycznej i projektowej, jak również komputerowej animacji.

- **Patronat honorowy:**
  - **Prezydent Miasta Przemyśla**
  - **Podkarpacki Kurator Oświaty**

- **Patronat medialny :**
  - **„Życie Podkarpackie”**
  - **„Nasz Przemyśl”**
  - **„Kurier Galicyjski”**

- **Warunki uczestnictwa**

  W konkursie mogą uczestniczyć:

  - uczniowie szkół licealnych z województwa podkarpackiego, którzy zostaną zgłoszeni przez szkołę;
  - studenci wyższych uczelni z województw: podkarpackiego, lubelskiego i małopolskiego;
  - uczniowie starszych klas szkół średnich i studenci z Ukrainy z obwodu lwowskiego oraz Słowacji z obwodu preszowskiego.

Każdy uczestnik może nadesłać lub złożyć prace w zapisie cyfrowym wraz z wypełnioną Kartą Zgłoszenia (do pobrania ze strony - www.slowak.edu.pl oraz www.pwsw.pl), tylko z jednej dowolnie wybranej dziedziny:

- **fotografii cyfrowej – (zestaw 3 do 5 prac);**
- **projektowania i grafiki komputerowej – rozumianych jako grafika artystyczna (kompozycje graficzne) lub projektowa (formy użytkowe - plakat, okładka płytowa i książkowa) – 3 do 5 prac prac;**
- **animacji komputerowej – do 2 prac** (do 5 min każda).

Uczestnicy wykonują samodzielnie prace (zadania) w domu lub szkole, propagując m.in. ciekawe zabytki i przedsięwzięcia ze swojego otoczenia. Autorzy mogą korzystać z wszelkiej pomocy opiekunów, nie prowadzącej jednak bezpośrednio do rozwiązania zadania.

W wyznaczonym terminie uczestnik przesyła sam lub za pośrednictwem szkoły lub uczelni nośnik cyfrowy (krążek CD) z pracami z dopiskiem na kopercie "Konkurs" na adres:

Państwowa Wyższa Szkoła Wschodnioeuropejska w Przemyślu

ul. Tymona Terleckiego 6

Przemyśl 37-700

tel. 16 7355 100 faks 16 7355 101

Termin składania prac (decyduje data stempla pocztowego) - 20 kwietnia 2015 r.

1. Oceny nadesłanych prac dokona jury powołane przez Organizatora Konkursu.

2. Jury ustali listę rankingową twórców prac i nagrodzi finalistów dyplomami oraz nagrodami rzeczowymi w następujących kategoriach:

    - **fotografii cyfrowej**
    - **projektowania i grafiki komputerowej**
    - **animacji komputerowej**

3. Wyróżnione prace finalistów będą prezentowane na stronach internetowych.:

Państwowej Wyższej Szkoły Wschodnioeuropejskiej w Przemyślu oraz I Liceum Ogólnokształcącego im. Juliusza Słowackiego w Przemyślu.

4. Wyniki Konkursu będą podane na łamach tygodnika „Życie Podkarpackie", miesięcznika „Nasz Przemyśl", „Kurier Galicyjski", oraz w Internecie na stronach organizatora: Państwowej Wyższej Szkoły Wschodnioeuropejskiej i I Liceum Ogólnokształcącego im. Juliusza Słowackiego w Przemyślu.

5. Ogłoszenie wyników Konkursu i prezentacja nagrodzonych prac - 8 maja 2015 r. o godzinie 10.00 w Auli Państwowej Wyższej Szkoły Wschodnioeuropejskiej w Przemyślu

Postanowienia dodatkowe

1. Każda praca powinna być opatrzona opisem: imię i nazwisko autora, adres pocztowy i elektroniczny, tytuł pracy, rok powstania, technika / użyte programy oraz (w przypadku uczniów i studentów) nazwa szkoły / uczelni.

2. Nie pobiera się opłat wpisowych.

3. Organizator nie zwraca prac uczestnikom konkursu.

4. Nadesłanie prac jest równoznaczne z oświadczeniem posiadania praw autorskich do danej pracy, wyrażeniem zgody przez autora na publikację pracy (prac) oraz imienia i nazwiska, a także przetwarzanie jego danych do celów związanych z konkursem (z możliwością wglądu i edycji danych). Prace bez karty zgłoszenia lub z kartą nie posiadającą wszystkich danych będą odrzucane.

5. Wypełnienie i podpisanie karty zgłoszenia jest wyrazem akceptacji regulaminu i warunków udziału w konkursie.

6. W przypadku dostarczenia pracy na nośniku zewnętrznym prace zgłoszone na konkurs powinny być odpowiednio zabezpieczone przez autora.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia prac w czasie transportu. Prace niezgodne z regulaminem lub zniszczone nie będą brane pod uwagę.

8. Koszty dostarczania prac ponoszą uczestnicy konkursu.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do publikacji nadesłanych prac w mediach oraz dokumentowania ich dla potrzeb wydawnictw bez wypłacania honorariów autorom.

10. Prace finalistów wybierze Jury. Organizatorzy poinformują uczestników o zakwalifikowaniu ich prac.

11. Decyzje oraz werdykt Jury są ostateczne.

12. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem, decyzje podejmuje Jury.

13. Organizatorzy zapewniają publikację zakwalifikowanych prac w Internecie.

14. Planowana jest prezentacja wybranych prac w formie publicznych pokazów.

Kurator Konkursu:

mgr inż. Piotr Kisiel

konkurs@pwsw.eu

Warunki techniczne:

obraz statyczny:

- każdy z twórców może nadesłać trzy prace wykonane w szeroko pojętej technologii cyfrowej, umożliwiające ich ekspozycję w wersji elektronicznej (dłuższy bok min. 1000 pikseli, rozdzielczość 300 dpi, format JPEG lub PDF, maksymalny rozmiar pliku 2 MB)

obraz ruchomy:

- dopuszczalne formaty: *.avi(wyłącznie popularne ogólnodostępne kodeki), *.mov, *.wmv zapisane na płycie CD lub DVD – (w przypadku zbyt „dużego” pliku organizatorzy rezerwują sobie prawo do jego skompresowania i dostosowania do potrzeb prezentacji w Internecie);